

Gemeinschaftserlebnis Schulsport

Teambuilding Projekt an Schulen

Was ist das Gemeinschaftserlebnis Schulsport?

- Teambuilding Projekt zur Stärkung der Klassengemeinschaft
- Kooperationsspiele angeführt von FSJlern aus dem Sport und Bildungsbereich
- richtet sich an alle Schulen und Klassen in Lippe

Wie hat mir das Projekt gefallen?

Hat das Gemeinschaftserlebnis das Klassenklima positiv beeinflusst?

Sollte das Projekt in den nächsten Jahren selbstgeführt werden?

Fazit

- Projekt ein voller Erfolg persönlich weitergebildet
- Entscheidung weiter mit Kindern und Jugendlichen arbeiten zu wollen
- Projekt sollte in den nächsten Jahren weitergeführt werden



Ausgangslage

- Veränderung des Sozialverhaltens durch Corona-Pandemie
- Herausforderungen bei Rollenfindung innerhalb der Klasse
- Bewegungsmangel, hoher Medienkonsum, Gewichtszunahme bei jedem sechsten Kind, reduzierte körperliche Aktivität bei fast der Hälfte der Kinder

Umsetzung

- Kleine Minispiele mit Materialien aus Teambuildingboxen
- Durchgangsdauer: 45-90 Minuten
- Reflexion am Ende des Durchgangs mit Klasse

Statistiken und Umfragen



Gemeinschaftserlebnis Schulsport

Teambuilding Projekt an Schulen

Gemeinschaftserlebnis Schulsport

Teambuilding Projekt an Schulen

Was ist das Gemeinschaftserlebnis Schulsport?

- Teambuilding Projekt zur Stärkung der Klassengemeinschaft
- Kooperationsspiele angeführt von FSJlern aus dem Sport und Bildungsbereich
- richtet sich an alle Schulen und Klassen in Lippe

Wie hat mir das Projekt gefallen?

War das Gemeinschaftserlebnis die Klassenklima positiv beeinflusst?

Sollte das Projekt in den nächsten Jahren weitergeführt werden?

Fazit

- Projekt ein voller Erfolg persönlich weitergebildet
- Entscheidung weiter mit Kindern und Jugendlichen arbeiten zu wollen
- Projekt sollte in den nächsten Jahren weitergeführt werden

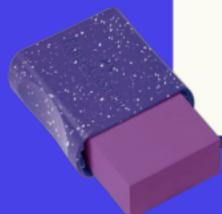
Ausgangslage

- Veränderung des Sozialverhaltens durch Corona-Pandemie
- Herausforderungen bei Rollenfindung innerhalb der Klasse
- Bewegungsmangel, hoher Medienkonsum, Gewichtszunahme bei jedem sechsten Kind, reduzierte körperliche Aktivität bei fast der Hälfte der Kinder

Umsetzung

- Kleine Minispiele mit Materialien aus Teambuildingboxen
- Durchgangsdauer: 45-90 Minuten
- Reflexion am Ende des Durchgangs mit Klasse

Statistiken und Umfragen



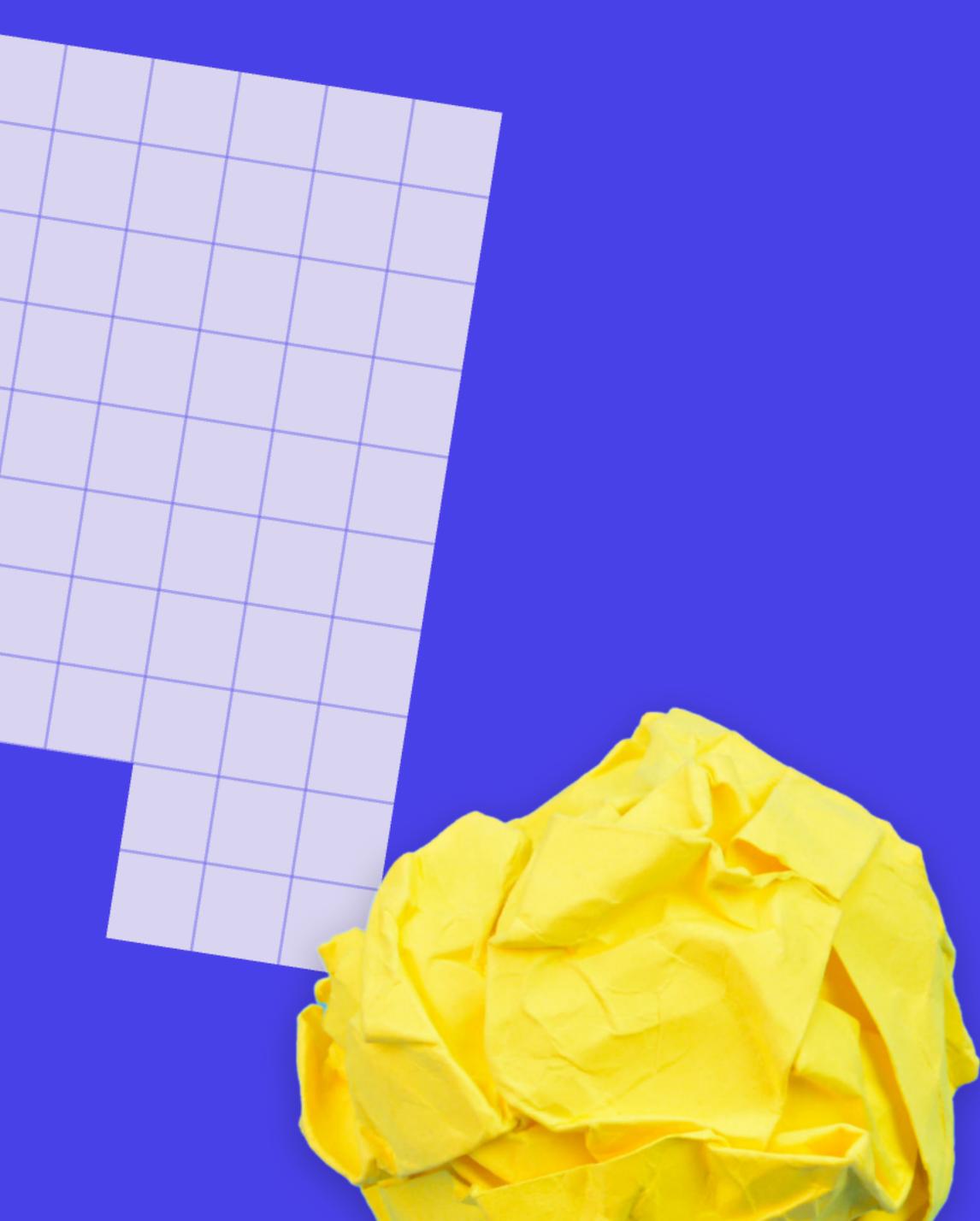
Was ist das Gemeinschaftserlebnis Schulsport?

- Teambuilding Projekt zur Stärkung der Klassengemeinschaft
- Kooperationsspiele angeführt von FSJlern aus dem Sport und Bildungsbereich
- richtet sich an alle Schulen und Klassen in Lippe



Ausgangslage

- Veränderung des Sozialverhaltens durch Corona-Pandemie
- Herausforderungen bei Rollenfindung innerhalb der Klasse
 - Bewegungsmangel, hoher Medienkonsum, Gewichtszunahme bei jedem sechsten Kind, reduzierte körperliche Aktivität bei fast der Hälfte der Kinder



Umsetzung

- Kleine Minispiele mit Materialien aus Teambuildingboxen
- Durchgangsdauer: 45-90 Minuten
 - Reflexion am Ende des Durchgangs mit Klasse

Statistiken und Umfragen



26 Schulen



116 Klassen



298 Schülerinnen und Schüler

Statistiken und Umfragen



26 Schulen



116 Klassen



298 Schülerinnen und Schüler



26 Schulen



116 Klassen



2385 Schülerinnen und Schüler



Wie hat mir das Projekt gefallen?

Orange bar at top
Purple bar at bottom left
Orange bar at bottom right
Purple bar at bottom center

Hat das Gemeinschaftserlebnis das Klassenklima positiv beeinflusst?

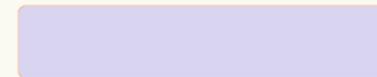
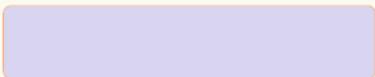
Orange bar at top
Purple bar at bottom left
Orange bar at bottom right
Purple bar at bottom center

Sollte das Projekt in den nächsten Jahren weitergeführt werden?

Orange bar at top right
Purple bar at bottom left
Purple bar at bottom right



**Wie hat mir das
Projekt gefallen?**



Wie hat mir das Projekt gefallen?



Es hat mir sehr gut
gefallen



Wie hat mir das Projekt gefallen?

Es hat mir gut
gefallen

Es hat mir sehr gut
gefallen



Wie hat mir das Projekt gefallen?

Es hat mir gut
gefallen

Es hat mir sehr gut
gefallen

Neutral



Wie hat mir das Projekt gefallen?

Es hat mir gut
gefallen

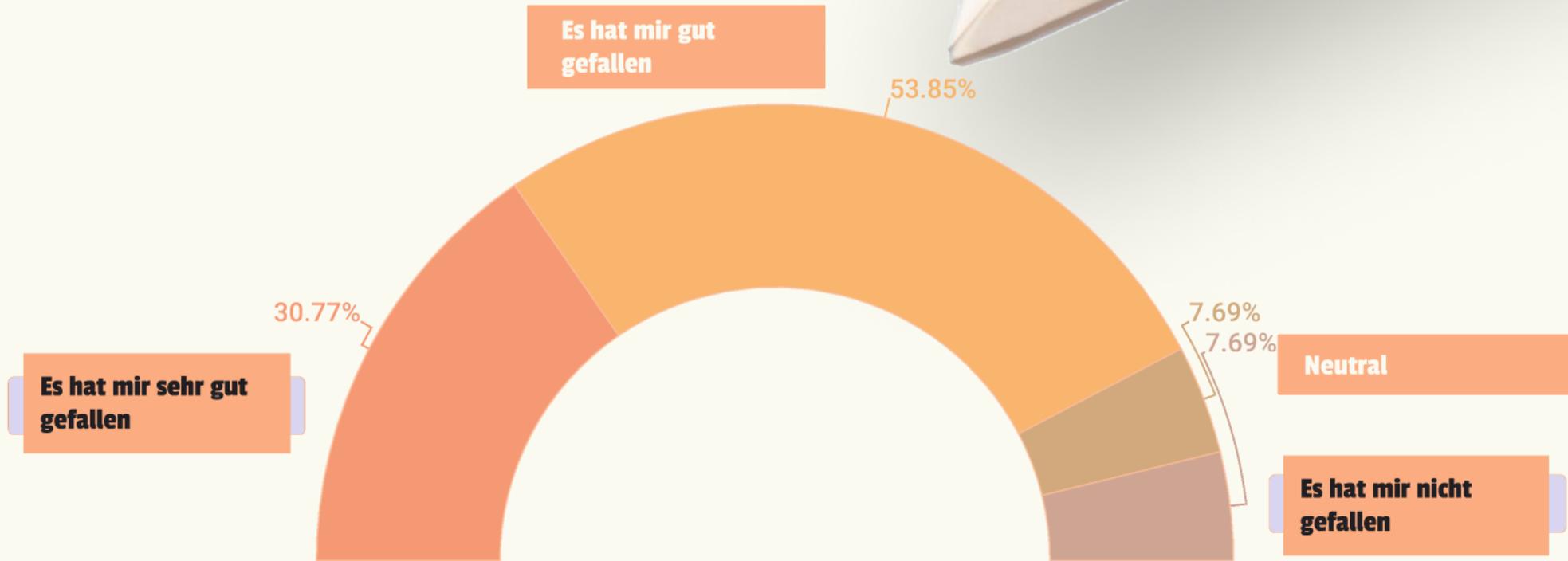
Es hat mir sehr gut
gefallen

Neutral

Es hat mir nicht
gefallen



Wie hat mir das Projekt gefallen?



**Hat das
Gemeinschaftserlebnis das
Klassenklima positiv
beeinflusst?**



**Hat das
Gemeinschaftserlebnis das
Klassenklima positiv
beeinflusst?**



Ja, sehr positiv



**Hat das
Gemeinschaftserlebnis das
Klassenklima positiv
beeinflusst?**

Ja, positiv

Ja, sehr positiv

**Hat das
Gemeinschaftserlebnis das
Klassenklima positiv
beeinflusst?**

Ja, positiv

neutral

Ja, sehr positiv



**Hat das
Gemeinschaftserlebnis das
Klassenklima positiv
beeinflusst?**

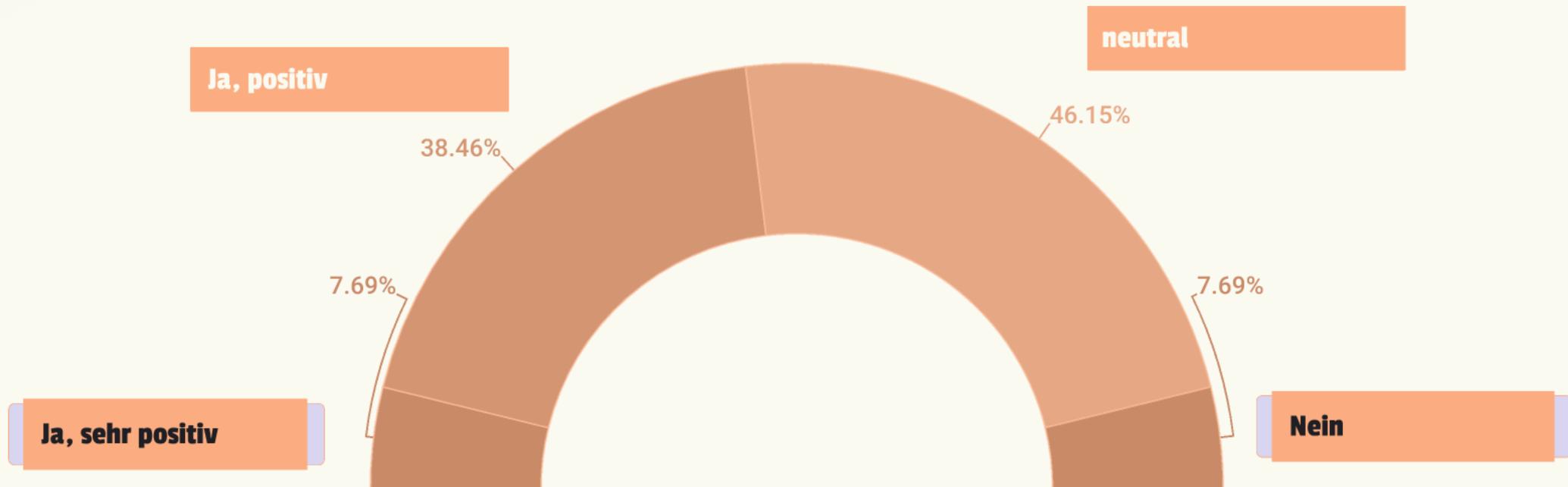
Ja, positiv

neutral

Ja, sehr positiv

Nein

Hat das Gemeinschaftserlebnis das Klassenklima positiv beeinflusst?



**Sollte das Projekt in den
nächsten Jahren
weitergeführt werden?**



**Sollte das Projekt in den
nächsten Jahren
weitergeführt werden?**

Ja

**Sollte das Projekt in den
nächsten Jahren
weitergeführt werden?**

Neutral

Ja

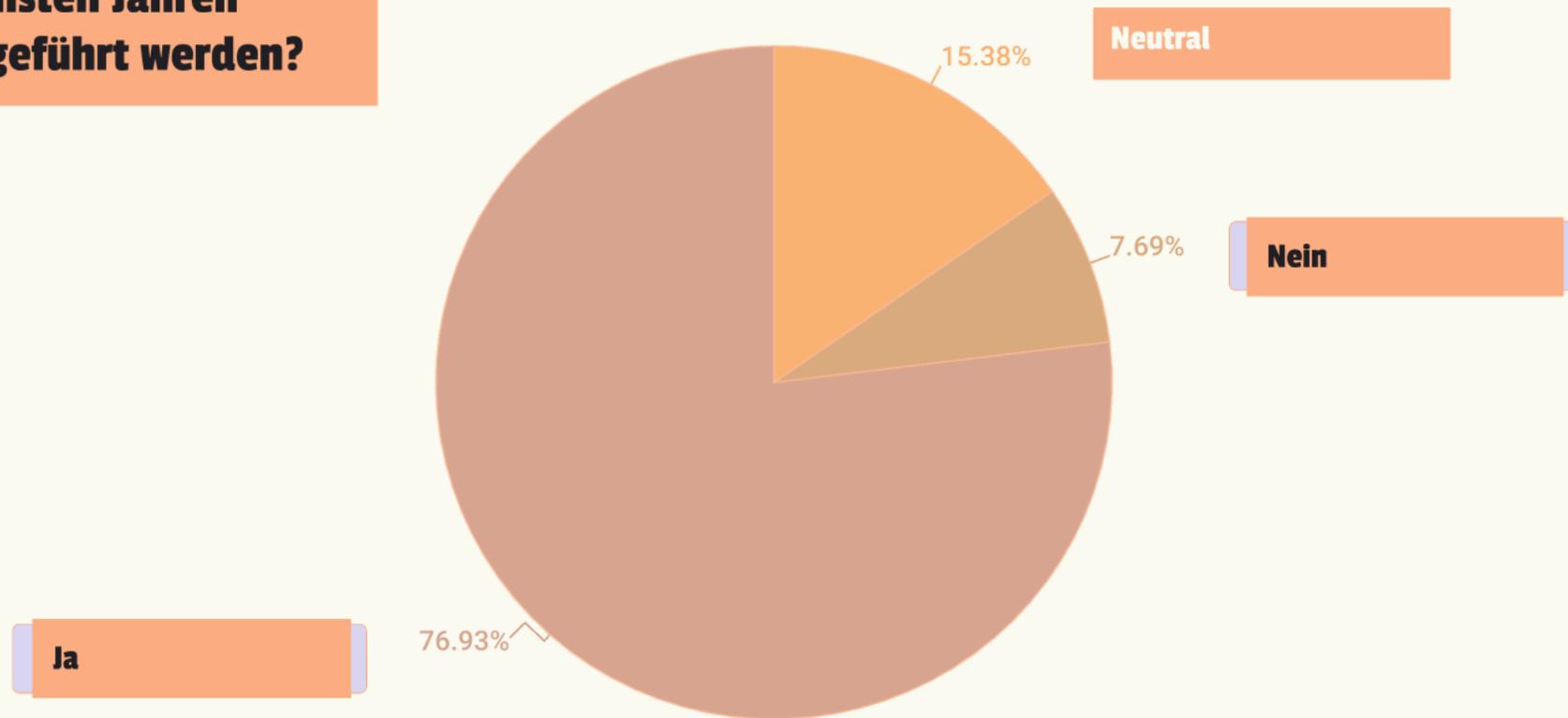
**Sollte das Projekt in den
nächsten Jahren
weitergeführt werden?**

Neutral

Nein

Ja

**Sollte das Projekt in den
nächsten Jahren
weitergeführt werden?**





Fazit

- Projekt ein voller Erfolg
- persönlich weitergebildet
- Entscheidung weiter mit Kindern und Jugendlichen arbeiten zu wollen
- Projekt sollte in den nächsten Jahren weitergeführt werden

Gemeinschaftserlebnis Schulsport

Teambuilding Projekt an Schulen

Was ist das Gemeinschaftserlebnis Schulsport?

- Teambuilding Projekt zur Stärkung der Klassengemeinschaft
- Kooperationsspiele angeführt von FS/lern aus dem Sport und Bildungsbereich
- richtet sich an alle Schulen und Klassen in Lippe

Fazit

- Projekt ein voller Erfolg persönlich weitergebildet
- Entscheidung weiter mit Kindern und Jugendlichen arbeiten zu wollen
- Projekt sollte in den nächsten Jahren weitergeführt werden

Ausgangslage

- Veränderung des Sozialverhaltens durch Corona-Pandemie
- Herausforderungen bei Rollenfindung innerhalb der Klasse
- Bewegungsmangel, hoher Medienkonsum, Gewichtszunahme bei jedem sechsten Kind, reduzierte körperliche Aktivität bei fast der Hälfte der Kinder

Umsetzung

- Kleine Minispiele mit Materialien aus Teambuildingboxen
- Durchgangsdauer: 45-90 Minuten
- Reflexion am Ende des Durchgangs mit Klasse

Wie hat mir das Projekt gefallen?



Mit dem Gemeinschaftserlebnis des Klassenlebens positiv beeinflusst?



Sollte das Projekt in den nächsten Jahren selbstgeführt werden?



Statistiken und Umfragen

